**3. Criterios de comparación en la implementación**

**3.1 Criterio 1:**

**Nombre del criterio:** Horas invertidas en la creación de la aplicación

**Descripción:** Horas que se tarda en crear la aplicación, programando y la interfaz

**Tipo de valor:** Numerico (horas)

**3.2 Criterio 2:**

**Nombre del criterio:** Clases utilizadas en la aplicación

**Descripción:** Clases necesarias para la realización de la aplicación final, incluyendo el Text-to-speech y la interfaz gráfica

**Tipo de valor:** Numérico

**3.3 Criterio 3:**

**Nombre del criterio:** Multiplataforma

**Descripción:** Si la aplicación es apta para varias plataformas

**Tipo de valor:** Booleano (si o no**)**

**3.4 Criterio 4:**

**Nombre del criterio:** Introducción de varios lenguajes

**Descripción:** Si se pueden introducir varios lenguajes, o solo esta creada para uno

**Tipo de valor:** Booleano (si o no)

**3.5 Criterio 5:**

**Nombre del criterio:** Facilidad de implementación

**Descripción:** Facilidad para implementar la aplicación TEXT-TO-SPEECh

**Tipo de valor:** Numérico (1-10)

**3.6 Criterio 6:**

**Nombre del criterio:** Velocidad de uso

**Descripción:** Velocidad con la que funciona la aplicación desde que se introduce el texto hasta que se reproduce

**Tipo de valor:** Numérico (1-10)

**3.7 Criterio 7:**

**Nombre del criterio:** Naturalidad del lenguaje

**Descripción:** Naturalidad con la que el lenguaje habla si se parece a una voz real o es muy robótica

**Tipo de valor:** Numérico (1-10**)**

**3.8 Criterio 8:**

**Nombre del criterio**: Información para implementar la aplicación

**Descripción:** Si se ha encontrado información suficiente en internet, manuales o guías para proceder a implementar la misma

**Tipo de valor:** Numérico (1-10)

**3.9 Criterio 9:**

**Nombre del criterio**: Sencillez interfaz

**Descripción:** Si la interfaz es sencilla y se puede usar facilmente

**Tipo de valor:** Numérico (1-10)

**3.10 Criterio 10:**

**Nombre del criterio**: Coste de implementación

**Descripción:** El coste que ha llevado implementar la aplicación (programas para implmenetarla, manuales, códigos)

**Tipo de valor:** Numérico (euros)